沈可铭 (Keming Shen)

2400101005@mails.szu.edu.cn · (+86) 131-7596-6520 · 个人主页 · GitHub

研究方向：3D 人体动作生成、计算机视觉、多模态模型、具身智能、强化学习

教育经历

（推免至）深圳大学 · 计算机与软件学院 · 硕士 · GPA 90.9/100 (3.90/4.0, Rank #1) 2024.09 – 至今

研究方向：文本驱动的 3D 人体动作生成、计算机视觉、扩散模型、多模态生成
导师：沈琳琳教授

深圳大学 · 计算机与软件学院 · 本科 · GPA 87.7/100 (3.96/4.5, Rank #7) 2020.09 – 2024.06

计算机科学与技术工学学士，软件工程（腾讯云人工智能特色班）
导师：沈琳琳教授

语言成绩

- **雅思 7.0**（L 7.5 / R 7.5 / W 7.0 / S 5.5），**CET 六级**

专业技能

- **编程语言：**掌握并熟练运用 C/C++、Python、C#、JavaScript 等编程语言。
- **深度学习框架：**具备 PyTorch、TensorFlow、OpenCV 相关深度学习框架的实战经验；
- **Linux 服务器管理：**具备 Linux 服务器集群管理与维护经验，深度参与过 A100，A6000，DGX V100 等服务器维护、管理与统筹工作，熟悉用户管理与日常运维流程。
- **Agent AI 与开发实践：**具备 Claude Code、Codex、CodeBuddy、Antigravity 等 Agent AI 的 Vibe Coding 实战经验，研究并开发过 Agent Skills。对基于 Agent AI 的自动化研究工具有一定的使用经验。

论文成果

[AAAI'26] · FineXtrol: Controllable Motion Generation via Fine-Grained Text
Keming Shen, Bizhu Wu, Junliang Chen, Xiaoqin Wang, Linlin Shen [Paper Link]

- 提出 FineXtrol 可控动作生成框架，以用户友好的细粒度文本控制信号替代高成本坐标序列控制。
- 设计分层对比学习模块，增强文本编码器对细粒度动作描述的判别能力，从而提升模型生成质量。
- 实验结果表明，在 HumanML3D 测试集上，该方法在多身体部位精确控制与用户可访问性方面表现突出，具备良好的下游应用潜力。

[Under Review] · Think with Motion: A Unified Understanding and Generation Framework for Individual and Interactive Human Motion
Keming Shen*, Xiaofeng Tan*, Bizhu Wu, Wanjiang Weng, Zehai Niu, Hongsong Wang, Linlin Shen

- 提出 I^2MoT 统一框架，同时支持单人及双人交互动作的理解与生成。
- 设计组合式动作–关系表征，将个体动作与人物间相对几何关系解耦，统一单双人动作的数据表示。
- 引入面向理解与生成任务的独立专家模块，并通过参与者级思维链推理，以动作理解指导交互动作生成。

[CVPR'25] · MG-MotionLLM: A Unified Framework for Motion Comprehension and Generation across Multiple Granularities
Bizhu Wu, Jinheng Xie, **Keming Shen**, Zhe Kong, Jianfeng Ren, Ruibin Bai, Rong Qu, Linlin Shen [Paper Link]

- 提出 MG-MotionLLM，在统一框架下同时建模多粒度动作理解与生成任务。
- 设计带辅助任务的多粒度训练方案，在不同粒度层面捕获运动相关特征，增强模型的综合理解能力。
- 模型支持细粒度动作编辑等一系列新的下游任务，并在统一模型中实现跨任务泛化。

[Pre-print] · Ciallo: Coordinated and Controllable 3D Talking Avatar with Holistic & Fine-Grained Face-Body Space
Yuhang Guo, **Keming Shen**, Kaijun Deng, Siyang Song, Zehai Niu, Jinbao Wang, Linlin Shen [Paper Link]

- 提出 Ciallo，构建首个表示级统一的 3D 对话化身框架，在统一空间内联合生成手势与面部表情。
- 设计细粒度身体部位运动建模策略，结合时空感知文本特征，实现特定部位可控的协调动作生成。
- 结合单目跟踪器与基于 VLM 的视频理解方法，从野生视频构建可扩展的 3D 说话化身数据集。

项目经历

- (3.4k Stars)AI 对话数字人项目Linly-talker：基于 TTS, ASR 与 LLM 驱动的可实时对话数字人
- MotionSurf: 面向人体动作生成领域的由 Agent Skills 驱动的自动论文检索与理解工程
- ActNow: 基于 Gradio 前端框架与 FineXtrol 模型的轻量级文本驱动的动作生成可视化 Demo

比赛经历

- IJCAI 2025 深度伪造检测、定位和可解释性挑战赛（生成式大模型安全赛道）团体优胜奖（Top 10）
- 2025 年深圳大学“荔园挑战”创新创业大赛创业赛道金奖（Top 10）
- 全国大学生数学建模竞赛广东省一等奖

专利

- 一种面向禽类目标检测的摄像头有效探测距离估测方法　　专利号：202311785633.3

学术服务

- 曾担任 ICCV 2025、AAAI 2026 会议 Human Motion Modeling 与 Computer Vision 方向审稿人。

荣誉奖项

- 2022 年　深圳大学　双创之星
- 2024 年　深圳大学　校级优秀本科毕业生
- 2024 年　深圳大学　本科毕业设计百篇优秀论文
- 2024 年　深圳大学　学院优秀学生专访（优秀事迹）
- 2024 年　深圳大学　院级本科生招生视频学生代表（优秀事迹）
- 2024 年　深圳大学　研究生学业奖学金特等奖
- 2025 年　深圳大学　研究生学业奖学金一等奖
- 2026 年　深圳大学　硕士研究生国家奖学金
- 2026 年　深圳大学　研究生学业奖学金一等奖

个人目标与规划

- **研究兴趣：**对科研抱有浓厚兴趣，尤其对计算机视觉中的 3D 人体建模、生成式多模态大模型及具身智能等前沿方向充满探索热情，并持续跟进国内外顶尖课题组及领军企业的研究动态。
- **近期目标：**计划申请 2027 年秋季入学的博士研究生项目，不断提升自身的科研洞察力与专业水平，致力于实现产学研结合，在科研道路上行稳致远。
- **博士期间规划：**期望与优秀的高校课题组及顶尖企业保持紧密交流，拓宽学术视野，强化工程实践能力，力争产出扎实、丰富且具备学术影响力和落地价值的科研成果。
- **长远规划：**顺利取得博士学位后，计划进入行业领先的企业或顶尖研究所，投身于前沿技术的研发与产品落地；在积累学术资源与行业经验后，期望在高校担任教职，或在相关领域进行科技创新与创业。